**Business Modeling**

**۱ - ثبت نام**

الف - وارد کردن اطلاعات حقیقی و تکمیل اطلاعات فردی و بدنی

ب - احراز هویت واقعی بودن اطلاعات شخص (برای کاربر با اس ام اس و شماره تلفن و برای مربی علاوه

بر شماره تلفن , ارائه مدارک مربیگری )

**۲ - ورود**

الف - وارد کردن اطلاعات کاربری

ب - نمایش داشبورد مدیریت نرم افزار برای کاربران

**۳ - پردازش های کاربران :**

الف - ورزشکاران

ب - مربیان

**۴ - پنل ورزشکاران:**

الف - مشاهده برنامه های دریافت شده

ب - برقراری ارتباط مستقیم با مربی های هر شخص

ج - مشاهده مربیان به تفکیک شهر

د - ارائه درخواست برنامه تمرینی و غذایی

**۵ - پنل مربی:**

الف - مشاهده شاگردان

ب - بررسی درخواست های مربیگری جدید

ج - ارائه برنامه متناسب با نوع درخواست به کاربر

د - ارتباط مستقیم با شاگردان خود

ه - اضافه کردن حرکت

**۶ - قسمت چت**

الف - سیستم چت از پیام های متنی و تصویری پشتیبانی کند

**ب -** سیستم چت باید از قابلیت رمزگذاری end to end بهره ببرد

ج - کاربر می تواند تغییرات خودش را برای مربی بصورت تصویر ارسال کند و نظر مربی را بپرسد

**۸ - درخواست برنامه**

الف - درخواست برنامه غذایی

ب - درخواست برنامه تمرینی

**۹ - درخواست برنامه غذایی توسط ورزشکار**

الف - کاربر در این قسمت باید فرم بدنی , وزن , قد , داروهایی که مصرف می کند و مکمل هایی که مصرف

می کند را وارد کرده و عکس از بدن خود نیز در چارچوب مناسب در صورت نیاز برای مربی ارسال کند

**۱۰ - ارسال برنامه غذایی توسط مربی**

الف - مربی درخواست های برنامه غذایی را رد یا قبول می کند

ب - برای برنامه های قبول شده با مشاهده اطلاعات فیزیکی فرد و نیز عکس های ارسالی برنامه شخص را

تنظیم می کند

ج - مربی برنامه تنظیم شده را در فرم تعبیه شده به تفکیک نوع غذا , وزن آن و وعده مربوطه در برنامه وارد

می کند و سپس ارسال می کند

**۹ - درخواست برنامه تمرینی توسط ورزشکار**

الف - کاربر در این قسمت باید فرم بدنی , وزن , قد , داروهایی که مصرف می کند و مکمل هایی که مصرف

می کند را وارد کرده و عکس از بدن خود نیز در چارچوب مناسب در صورت نیاز برای مربی ارسال کند

ب - ورزشکار باید هدف از ورزش را نیز وارد کند تا برنامه متناسب با آن را دریافت کند

**۱۲ - ارسال برنامه تمرینی توسط مربی**

الف - مربی درخواست های برنامه تمرینی را رد یا قبول می کند

ب - برای برنامه های قبول شده با مشاهده اطلاعات فیزیکی فرد و نیز عکس های ارسالی برنامه شخص را

تنظیم می کند

ج - مربی برنامه تنظیم شده را در فرم تعبیه شده به تفکیک نوع غذا , وزن آن و وعده مربوطه در برنامه وارد

می کند و سپس ارسال می کند

د - مربی می تواند حرکت های مورد نظر خود را در قسمت آرشیو آموزش نرم افزار هست را به ورزشکار

پیشنهاد کند

**۱۳ - قسمت آموزش**

الف - در این قسمت ویدئوهای آموزشی به تفکیک عضله هدف , برای ورزشکاران آماده شده است و برای

جلوگیری از انجام نادرست حرکت قرار داده شده

ب - این قسمت را ورزشکاران باید در صورت نیاز مبلغش را پرداخت کنند و فعالسازی کنند تا باز شود

**۱۴ - قسمت پشتیبانی**

الف - بررسی صحت مدارک ارسال شده توسط مربی توسط ادمین ها

ب - تدوین و تنظیم پکیج های آموزشی در ۳ بخش مبتدی و نیمه حرفه ای و حرفه ای

**۱۵ - ارتباط با درگاه بانکی (پرداخت و دریافت وجه)**

الف - ورزشکار از قسمت درون برنامه ای وارد درگاه های معتبر بانکی شده و پرداخت های مورد نیاز را

انجام میدهد

ب - مربیان با وارد کردن شماره شبا حساب بانکی خود درخواست دریافت وجه می کند